

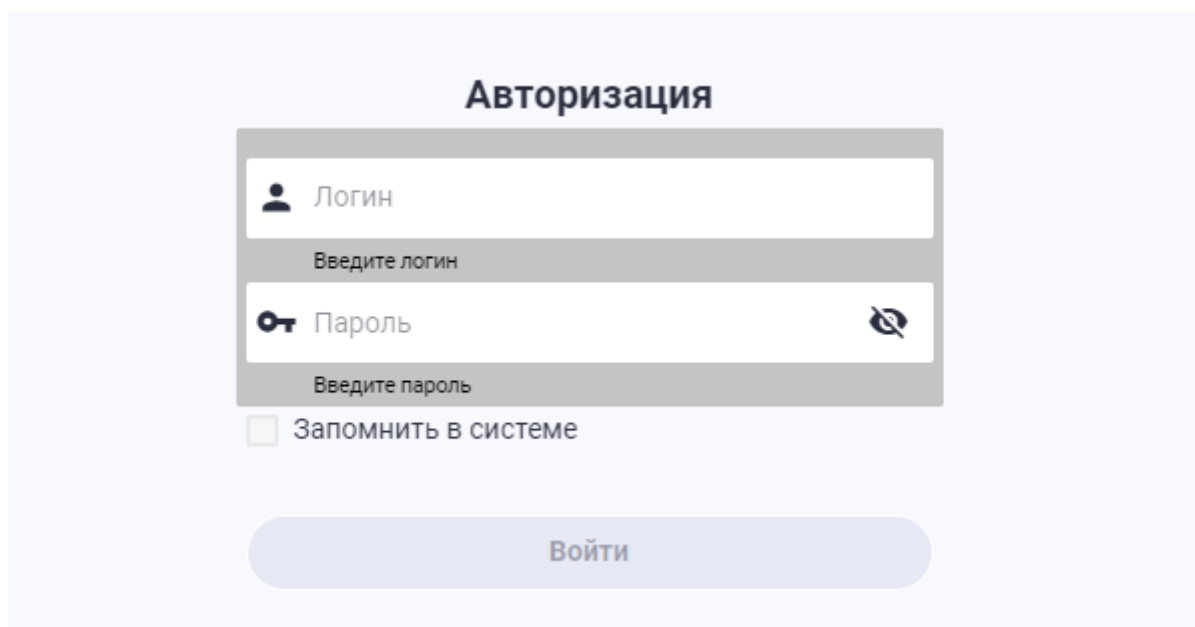
# Инструкция подключения юнита к Core Service (ПК к серверу)

## 1. Определение параметров юнита

Перед изменением параметров подключения юнита к CS необходимо определить **ArealD** (номер области), **UnitID** (номер юнита) и дополнительно **CoreAddress** (адрес Core Service) и **CorePort** (порт Core Service).

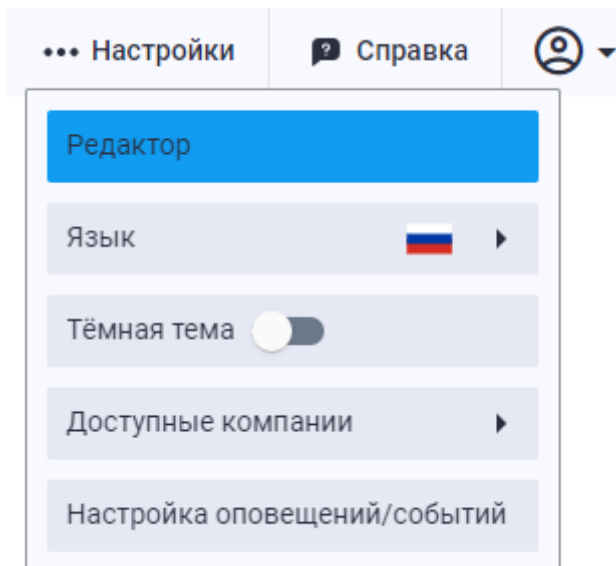
Для определения **ArealD** и **UnitID** необходимо:

- В браузере зайти на сайт **Mine Manager** (ММ) и авторизоваться под своей учётной записью

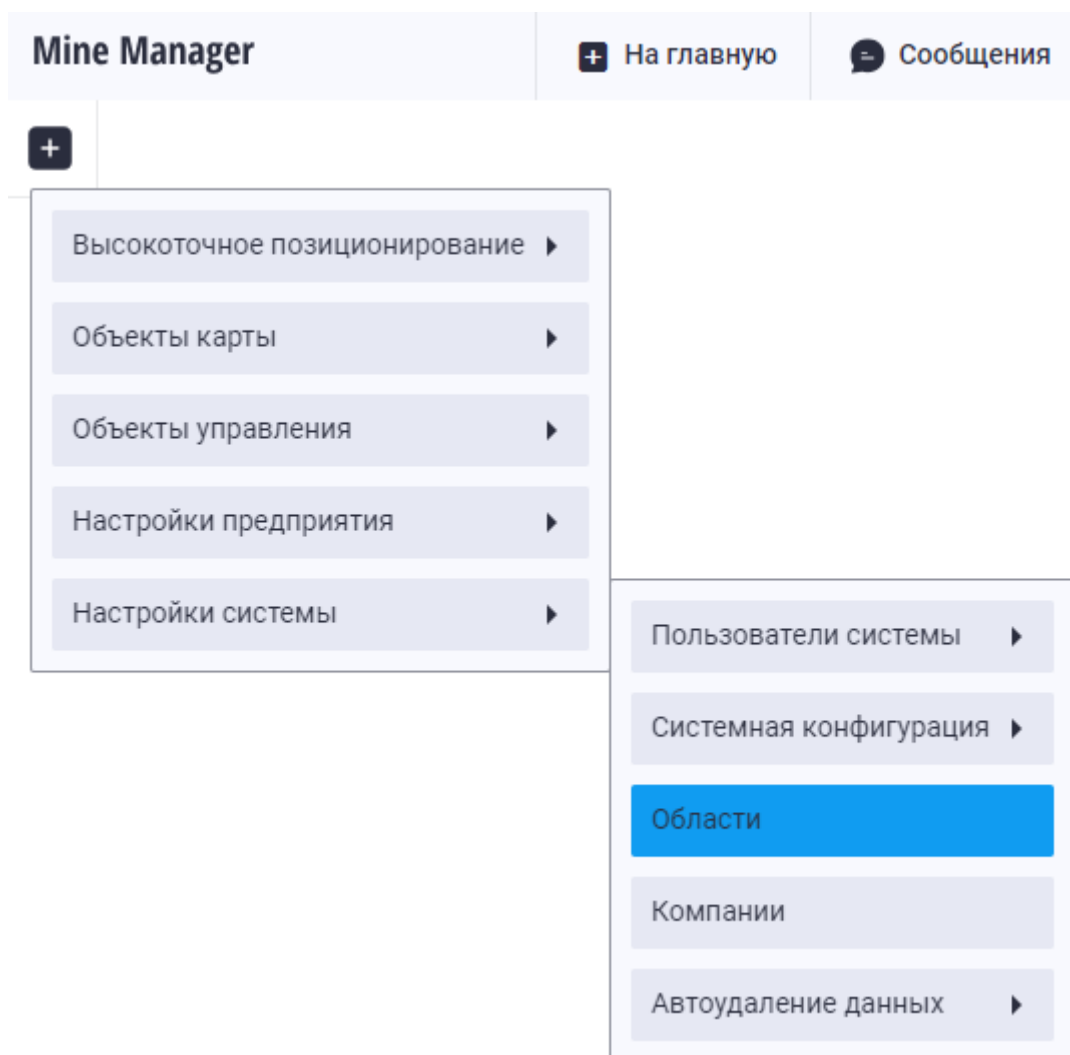


The screenshot shows a web form titled "Авторизация" (Authorization). It contains two input fields: "Логин" (Login) with a user icon and "Пароль" (Password) with a key icon and a toggle for visibility. Below the password field is a checkbox labeled "Запомнить в системе" (Remember in system). At the bottom is a large blue button labeled "Войти" (Login).

- В правой части страницы выбрать *Настройки > Редактор*



- Для получения **ArealID** выбираем + > *Настройки системы* > *Настройки системы* > *Области*



- В открывшемся окне в столбце *Номер области* и будет **ArealID** для необходимой области

Mine Manager		+ На главную		Сообщения	
+ Области					
Имя	Номер области	Координата ц...	Координата ц...	Координата ц...	Координата ц...
NoBlock	0	0	0	0	0
Область 1	1	0	0	0	0
Область 2	2	0	0	0	0

- Для получения **UnitID** выбираем + > Объекты управления > Горная техника > Юниты > Юниты

Mine Manager	+ На главную	Сообщения
--------------	--------------	-----------

+

Высокоточное позиционирование ▶

Объекты карты ▶

Объекты управления ▶

Настройки предприятия ▶

Настройки системы ▶

Горная техника ▶

Мобильный персонал ▶

Теги ▶

Юниты ▶

Модели юнитов ▶

Типы буровых установок ▶

Буровые установки ▶

Гео станок ▶

Юниты

Экскаваторы

Автосамосвалы

- В открывшемся окне в столбце **ID** будет **UnitID** для необходимого юнита, имя которого находится в столбце **Имя**

Mine Manager		+ На главную		Сообщения	
+ Юниты					
ID		Имя		Область	Тип
1		Юнит 1		NoBlock	Буровые устан...
2		Юнит 2		NoBlock	Буровые устан...
3		Юнит 3		NoBlock	Буровые устан...

Если изменялся адрес сервера или юнит необходимо подключить к CS другого сервера, то определяем актуальный **CoreAddress** и **CorePort**. В основном **CoreAddress** соответствует адресу сервера, определить его можно выполнив команду *ipconfig* в командной строке. **CorePort** имеет стандартное значение 6000, уточнить его можно в настройках Core Service или обратившись в техподдержку.

## 2. Внесение параметров в настройки для MUW

После того, как мы определили основные параметры, их необходимо внести в файл настроек на ПК юнита. Для этого необходимо:

- Закрыть MUW. Выполняем следующие действия > *Настройки > Админ > (Вводим пароль) > Закреть приложение*. Также выполнить закрытие можно средствами Windows.
- Открыть любым текстовым редактором файл настроек **settings.xml**, расположенный в директории **C:\ProgramData\RIT Automation\MobileUnit**. Основная часть настроек, которая нам необходимо, выглядит следующим образом:

```
<p name="CoreAddress" value="127.0.0.1" />
<p name="CorePort" value="6000" />
<p name="GsmCoreAddress" value="127.0.0.1" />
<p name="GsmCorePort" value="6000" />
<p name="UnitID" value="1" />
<p name="DrillUnitType" value="MMS" />
<p name="AreaID" value="1" />
```

Параметр	Описание	Значение
CoreAddress	IP адрес Core Service	127.0.0.1
CorePort	TPC порт Core Service	6000

Параметр	Описание	Значение
<b>GsmCoreAddress</b>	Альтернативный IP адрес Core Service	127.0.0.1
<b>GsmCorePort</b>	Альтернативный TPC порт Core Service	6000
<b>UnitID</b>	Идентификатор юнита	1
<b>DrillUnitType</b>	Тип бурового станка: MMS – буровые платформенного типа KVP – буровые манипуляторного типа	MMS
<b>AreaID</b>	Идентификатор географической зоны	1

- Редактируем значения в двойных кавычках после value для каждого из параметров, полученных в первой части инструкции, и сохраняем изменения. Параметры **GsmCoreAddress** и **GsmCorePort** можно указать аналогичными **CoreAddress** и **CorePort**, по аналогии, как указано выше.
- Запускаем MUW (обычно ярлык программы располагается на рабочем столе с именем *RIT Mobile Unit*, имя может отличаться в зависимости от типа ПО).
- Если параметры были введены верно, то в MUW будет отображаться зеленый значок соединения с CS.



- После авторизации под пользователем в левой части окна будет отображаться имя юнита (табельный номер оператора для конкретной области можно узнать в Mine Manager).
- В случае неудачи необходимо выполнить все действия с самого начала, чтобы убедиться в отсутствии ошибок или обратиться в техподдержку RIT.

From:

<https://wiki.rit-it.com/> - RIT Automation

Permanent link:

<https://wiki.rit-it.com/doku.php/share:manuals:connecting-cs>

Last update: **2024/06/27 06:57**

